核廃絶カードゲーム
取扱説明書

さぁ、あなたのアクションで世界を動かしましょう！

＜ゲームの概要＞

ここは現実と同様に、核兵器の脅威が人類、そして地球全体を取り巻いている世界です。そしてこの世界は、SDGsに関わる数多くの世界的問題を抱えています。あなたは、核兵器を保有する国家の代表として、あなた自身の戦略で資金を集め、できるだけ多くのSDGs達成に向けた活動を促進していかなくてはなりません。

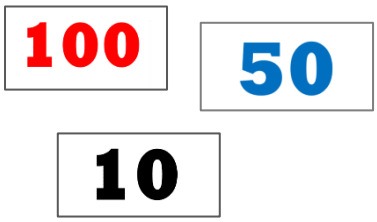
＜セット内容＞

①核兵器カード・・・10枚
②SDGsカード・・・50枚
③資金カード（3種類）
　・１０P
　・５０P
　・１００P
④クイズカード・・・50枚
⑤human errorカード・・・5枚
⑥核兵器部品カード・・・3種類15枚
⑦同盟カード・・・2組8枚
※取扱説明書・・・1冊

①

②

③



④

※内面に解答・解説があります

＜ステータス＞
ゲーム開始時に個人が持つカード
①核兵器カード・・・一人1枚、残りは山札にしておく。
②SDGsカード・・・0枚、山札にHuman error カードを混ぜて置いておく。
③資金カード（3種類）・・・合計6枚、残りは山札にしておく。いつでも両替可能。
・１０P/　0枚
・１００P/　4枚
・５０P/　　2枚
④核兵器部品カード0枚・・・山札にしておく。
⑤同盟カード0枚・・・必要になったら山札から一組取り、相手に渡す。

＜ゲームの流れと勝利条件＞
・プレイヤーがひとりずつ順番にアクションを起こし、資金（peace）を獲得していきます。最終的により多くの資金（peace）を手にした国家（プレイヤー）の勝ちとなります。

・このゲームはターン制です。2〜8ターン、アクションを起こし続けます。何ターン行うかを決めてから始めてください。作者のオススメは4ターンです。
全員がターンを終えたらゲーム終了となります。

・ゲームの鍵を握るのは核兵器の使用もしくは廃絶を行うかどうか、行う場合はそのタイミングです。相手国の状況や動きを読み解き、適切な判断を下す必要があります。

・このゲームの世界ではお金の単位はピース(peace)といいます。それぞれが持っているpeaceは公開しないほうが面白いかもしれません😁

＜ゲームの準備＞
①全てのSDGｓカードに、10枚のhuman errorカードを混ぜてシャッフルし、場の中央に裏向きに重ねて置いておきます。
②同様に、全てのクイズカードをシャッフルし、場の中央に裏向きに重ねて置いておきます。
③核兵器カードを、各プレイヤーに1枚ずつ配ります。
④１００Pを最初の各国の資金として、各プレイヤーに４枚ずつ、50Pを2枚ずつ（計５００P）配ります。

＜ゲームの開始＞
①じゃんけんをしてアクションを起こす順番を決定します。
②時間制の場合は時間を計る用意をし、時間の計測の開始と共にゲームスタートです！
③１番の人からアクションを起こしていきます。

・毎ターンごとのアクションには４種類あり、各プレイヤーは毎ターン必ずいずれかのアクションを起こさなければなりません。
・４つのアクションと並行して核兵器の購入・獲得ができます。（下記参照☆※）

☆アクション1：SDGｓ問題の解決
❶場の中央においたカードの山から、クイズカードを１枚引きます。
❷クイズに答えます。
正解：
★のクイズ⇒SDGsカードを１枚引く
★★のクイズ⇒SDGsカードと核兵器部品カードを１枚ずつ引く
★★★のクイズ⇒SDGsカードと核兵器カードを２枚ずつ引く

SDGsカードを引いたら、まずそこに記載されている「コスト」を支払います。
引いたSDGsカードは自分のものとなり、「リワード」の額をその後のターンから毎ターン獲得できます。なお、カード端に書かれているpeaceはゲーム終了時にカードを保持していた場合、手持ちのpeaceと合算できます。
核兵器の部品カードは、自分のまだ持っていない種類のカードを選んで獲得します。

不正解：カードは手に入りません。カードは山札の一番下に戻してください。

☆アクション2：核兵器の使用
❶核兵器を使用するターゲットを指名します。
❷指名されたプレイヤーは、手持ちの資金を半分失い（数が半端な時は一の位は切り捨てます。例:155peace⇨150peace）、核兵器を使用したプレーヤーに渡さなければなりません。さらに、手持ちのSGDｓカードを全て失います。カードは山札の一番下に戻してください。
❸核兵器を使用したプレイヤーは、資金を手に入れそれと同時に使用した手持ちの核兵器カードを失います。また、攻撃されたプレーヤーとその同盟国はその場で報復として核を使用可能です。その場合、報復されたプレーヤーの半分の資金とSDGsカードが失われます。

☆アクション3：核兵器の廃絶
～アクションのPOINT～
・核兵器を廃絶することによって、核兵器の維持費を支払う必要がなくなります。
❶手持ちの核兵器カードを失います。５００peace獲得できます。
☆アクション4：他国との同盟交渉
～アクションのPOINT～
・「同盟交渉」とはある一定の条件を提示することで他のプレイヤーに自国の要求を受け入れてもらうものです。これが成立すれば、互いに資金や獲得したSGDｓ　　カードを失うリスクが減らせるかもしれません。
・同盟は一国以上が核兵器を持っている場合のみ成り立ち、廃絶/使用すると解消されます。
・交渉が成立したら、各プレイヤーは同盟解消時まで交渉内容を守らなくてはなりません。
・同盟を結べるのは一国とまで。

❶同盟交渉を行いたいプレイヤーを指名し、交渉を行います。
★核の傘同盟
　指名したプレイヤーが他国から核兵器の攻撃を受けた場合に核攻撃を仕掛けたプレイヤーに核攻撃で報復を行うことを条件に、どちらかが核兵器を廃絶することを要求します。同盟国は核兵器を保持している国に毎ターン維持費として１００pを肩代わりします。核の傘同盟を結んだ場合、同盟外から攻撃を受けるまで必ず一個は核兵器を保持していなければなりません。報復を行って核兵器がなくなった時点で同盟解消です。同盟後に追加購入した核兵器は自由に使用できます。

❷指名を受けたプレイヤーは、要求を受けるか受けないかを選択します。

☆※核兵器の購入・獲得
核兵器の購入・獲得は他のアクションと同じターン内で並行して行うことができます。
購入⇒500peace支払うことで核兵器が購入できます
獲得⇒核兵器部品カード３枚と核兵器が交換できます

④自分のアクションが終了したら、次の人に順番が移ります。
⑤全ての人のアクションが終了し、一周するごとに核兵器カードを保有しているプレイヤーはそれぞれ、核兵器の維持費（通常は200peace✕核兵器カードの枚数、同盟を結んでいる国はそれぞれが維持費の半分の費用）を支払い、SDGsカードを持っている場合はそこに記載されている「リワード」を獲得します。
⑥同盟を結んでいる国は、同盟を継続するか解消するかを話し合いによって決定します。
⑦次のターンでは前回のターンとは逆回りの順番になります。③～⑥を制限時間が来る/決まった回数のターンが終了するまで繰り返し、時間/最終ターンが来たらゲーム終了です！
※最終ターンのみ、核兵器を獲得した場合、それを同じターン内で廃絶または使用できます。

＜ゲーム終了後の資金集計と勝敗決定＞
・各プレイヤーは、獲得したSDGsカードに記載された「最終報酬」の合計額と、手持ちの資金カードの合計額を足し合わせ、最終的な自分の資金額を計算します。

・最終的な資金額が最も多かったプレイヤーの勝利となります。（資金額が同額であった場合は獲得したSDGsカードの枚数が多いプレイヤーの勝ちです。）

＜カードの種類と指示＞
①SDGsカード
・「問題解決に必要な費用（cost）」「リターン金（reward)「報酬金」「ミッション」「最終報酬」が記載されています。
・「報酬金」は「問題解決に必要な費用（cost）」「リターン金（reward）」の差額となって　います。これはクイズに正解した場合にもらえる金額です。
・「最終報酬」の額は「費用」「リターン金」に関わらずカードによってランダムに設定されています（カードの下に書かれている額が「最終報酬」です）これはゲーム終了時に獲得した資金に合算することができます。

❷核兵器クイズ：クイズカードのクイズに正解すればミッションクリア。「報酬金」と「SDGsカード」を手に入れられます。

②クイズカード
・SDG s カード獲得のためのミッションで使用するカードです。
・クイズカードはレベル別となっていますが、それぞれのレベルのカードがランダムで出るようにシャッフルして使用します。
★⇨難易度の低い問題。正解するとSDGsカードが１枚引けます。
★★⇨やや難易度の低い問題。正解するとSDGsカードと核兵器部品カードがそれぞれ1枚ずつ引けます。
★★★⇨難易度の高い問題。正解するとSDGsカードと核兵器部品カードがそれぞれ2枚ずつ引けます。
・表面に、核兵器にまつわる４択クイズ、中面にはその解答・解説が載っています。
・ミッションでは、内面の解答を見ずにクイズに答えてください。

③human errorカード
・このカードはSDGsカードの山に混ぜておきます。
・このカードを引いてしまった場合、もしそのプレイヤーが核兵器カードを持っていれば、プレイヤーの意思に関係なく、そのプレイヤーの右隣のプレイヤーに核兵器が発射されます。
・核兵器カードを持っていなければ何もおこらず、ターン終了です。
・核兵器を誤発射してしまった国は、被害国が失った資金（もともと被害国が持っていた資金の半分の額）を肩代わりしなくてはなりません。つまり、被害国はSDGsカードのみを全て失い、核兵器を発射してしまった国は核兵器を失い、なおかつ被害国に資金を支払うこととなります。
・被害国が同盟を結んでいた場合は、同盟国がそのターンで報復を行います。
・核兵器を誤発射してしまった国が同盟を結んでいた場合は同盟解消です。

④核兵器カード
・同盟を結んでいる場合を除いて、このカードを持っていれば自分のターンの時にいつでも使用することができます。
・このカードを持っている場合、ターン終了時に、核兵器カードの枚数✕200peaceの維持費を支払わなければなりません。維持費が支払えない場合は強制的に核兵器カードを失います（この場合はpeaceは獲得できません。）
・核兵器部品カードが３枚揃ったら、好きなタイミングで核兵器と交換することができます。新たに獲得した核兵器は購入したターンで使用することもできます。

⑤核兵器部品カード
・このカードを三枚揃えると追加の核兵器を購入する権利を得られます。
・難易度が★★以上のクイズに正解した時に獲得できます。